Tgian: 21:00 16/05

Địa điểm: Online

Tham gia: Cảnh, Hải, MinhCT, Lâm, Hiếu

Nội dung: Kick-off, Công nghệ sử dụng, Plan

1. Kick-off

Code game Agar.io using C# .net

Team size: 5 chú

Thời gian: 16/05 – 19/07

1. Công nghệ sử dụng
2. Graphics
3. Back-end

* XNA Game Studio
* SocketIO

1. Team management tool: git
2. Milestones

* 16/05: kick-off
* 28/05: hoàn thành requirements
* 29/05: init code
* 01/07: hoàn thiện main functions, bắt đầu test và fix bugs
* 19/07: Đóng dự án

1. Tasklist

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tên | Task | Deadline | Note |
| Cảnh + MinhCT | Define specs | 23-05 |  |
| Hải + Lâm | Research công nghệ | 23-05 | nghiên cứu cách sử dụng XNA game studio, suggest các công nghệ, source nghiên cứu(nếu có) |
| Hiếu | Graphics overview | 23-05 | Nghiên cứu cách triển khai đồ họa như nào: hình ảnh/ âm thanh |

Next meeting: B114 tối 23/05 nhé các bros <3